

Game Design

7

Semester
Vollzeit
Bachelor



Lernen Sie uns kennen!

Sie wollen mehr über diesen Studiengang erfahren? Dann kontaktieren Sie einfach die jeweilige Studienberatung in Berlin, Düsseldorf oder München.

Auch zu unseren regelmäßigen Infoabenden laden wir Sie herzlich ein. Dort gewähren Professoren und Dozenten aus dem Fachbereich aufschlussreiche Einblicke in den Studiengang. Lebendig und anschaulich erfahren Sie aus erster Hand alles über Inhalt und Aufbau des Studiums, Unterrichtszeiten, Finanzierung u.v.m. Eine Fragerunde und eine Führung durch die Hochschule runden die Veranstaltung ab.

Die Termine erfahren Sie auf mediadesign.de oder bei der Studienberatung:

MD.H Berlin

[Lindenstraße 20-25](#)
[10969 Berlin](#)

Telefon: 030 - 3992 66 - 0
E-Mail: info-ber@mediadesign.de

MD.H Düsseldorf

[Werdener Straße 4](#)
[40227 Düsseldorf](#)

Telefon: 0211 - 17 93 93 - 0
E-Mail: info-dus@mediadesign.de

MD.H München

[Claudius-Keller-Straße 7](#)
[81669 München](#)

Telefon: 089 - 45 06 05 - 0
E-Mail: info-muc@mediadesign.de

mediadesign.de
facebook.com/mediadesignhochschule

MD.H
MEDIADDESIGN HOCHSCHULE

„Chaos and order are not
enemies only opposites“
[Richard Garriot](#)

MD.H
MEDIADDESIGN HOCHSCHULE

Das Ziel klingt einfach: Ein gutes Spiel soll Spaß machen. Aber echten Spielspaß zu erzeugen, ist in der Praxis eine ausgesprochen komplexe Aufgabe. Dieser Herausforderung stellen sich Game-designer, die dafür viel mehr können müssen als „nur“ Programmieren: Spielideen entwickeln, Interaktionen mit dem Spieler konzipieren, Erlebnisräume schaffen, Fantasien wecken.

Auf ins nächste Level!

Mit dem nötigen technischen und kreativen Rüstzeug und den richtigen Kontakten schaffen Sie es in die besten Entwicklerstudios. Beides bietet die MD.H. Und vieles mehr. So steht etwa das Programmieren künstlicher Intelligenz auf dem „Spielplan“. Damit kommen Sie bei manchen Firmen rasch in höhere (Spiel-)Ebenen.

Perspektiven

Studienplan

Bachelor of Science
Start 1. Oktober
7 Semester
Vollzeit
Durch die ZEvA akkreditiert

Standorte
Berlin, Düsseldorf, München

Semesterzeiten
Wintersemester
1. Oktober bis 31. März
Sommersemester
1. April bis 30. September

Präsenzzeiten
Von 9.00 bis 14.30 Uhr, in Ausnahmefällen auch von 9.00 bis 16.00 Uhr

Ferienzeiten
26. August bis 30. September
1. März bis 31. März
24. Dezember bis 6. Januar

MODULE ECTS

1.
Studium Generale 9
Grundlagen des Gamesdesign I 6
Grundlagen Artwork 9
Gamedevelopment 6

2.
Grundlagen des Gamesdesign II 6
2D-Art 9
Gamedevelopment II 6
Projektarbeit I 9

3.
3D-Workflow-Techniken 9
Projektarbeit II 6
Spez. I: Klassisches Artwork 6
Spez. I: 3D-Modellierungstechniken – Vertiefung 9
Spez. II: Softwaretechnik 9
Spez. II: Grafikprogrammierung 6

4.
Leveldesign und Spielerführung 6
Interaction Design 6
Musik, Sound und Video 6
Projektarbeit III 12

5.
Medienmanagement 6
Spez. I: Digitales Artwork 15
Spez. II: Gamestechnologie 15
Projektarbeit IV 9

6.
Praxissemester 30

7.
Interdisziplinäre Aspekte 9
Forschung und Technik 9
Abschlussarbeit und Kolloquium 12

Darum die MD.H!

Die Mediadesign Hochschule hat über 25 Jahre Erfahrung im Bildungsbereich. In allen Medien- und Designbereichen bietet sie staatlich anerkannte Studiengänge an. Zur Wahl stehen drei Standorte in den Medien- und Mode-Hochburgen Berlin, Düsseldorf und München. Diese verbindet eine gute Stadtlage, modernste Ausstattung sowie viele Möglichkeiten, das Studium flexibel und individuell zu gestalten.

Darum Karriereservice!

Kontakte, Kontakte, Kontakte – gerade in der Medienbranche sind sie das A und O. Gut also, wenn man als Einsteiger nicht bei null anfangen muss, sondern von bestehenden Schnittstellen zum Arbeitsmarkt profitieren kann. Wie beim Karriereservice der MD.H, der dank einer Fülle von Maßnahmen und Kontaktangeboten die berufliche Entwicklung der Studenten und Absolventen fördert.



In drei Schritten zum Studium!

Über die Aufnahme entscheiden ein persönliches Gespräch, ein Eignungstest sowie eine schriftliche Bewerbung. Diese ist jederzeit möglich. Außerdem ist eine Mappe mit Arbeitsproben vorzulegen. Voraussetzung sind die Allgemeine Hochschulreife, die Fachhochschulreife oder ein als gleichwertig anerkannter Abschluss. Weitere Infos finden Sie unter mediadesign.de.

